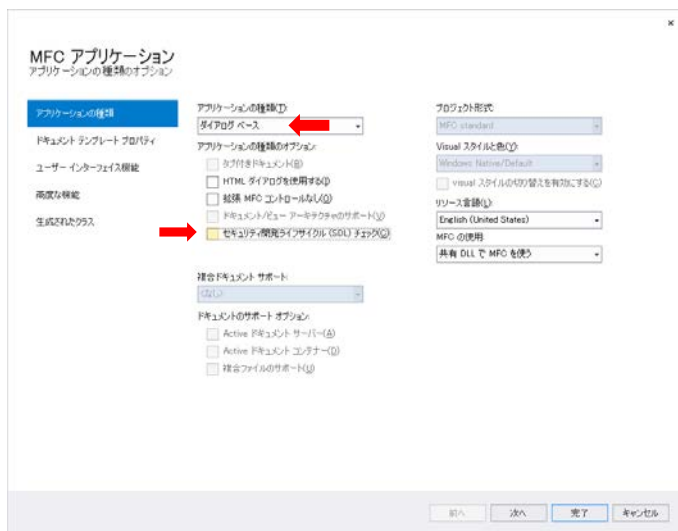
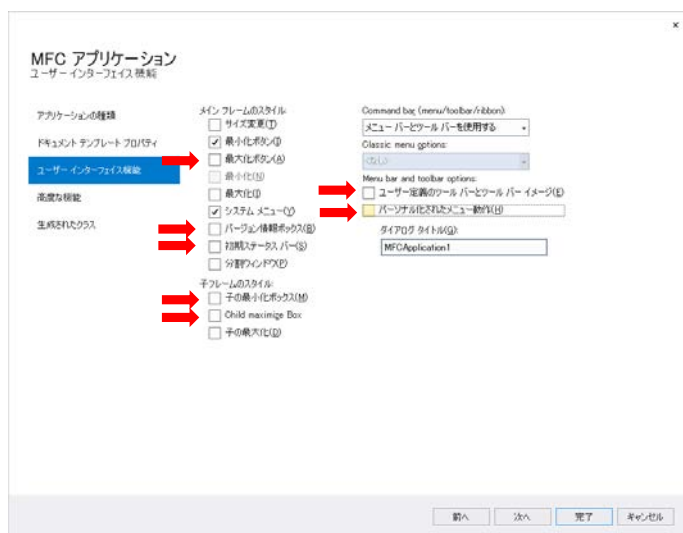


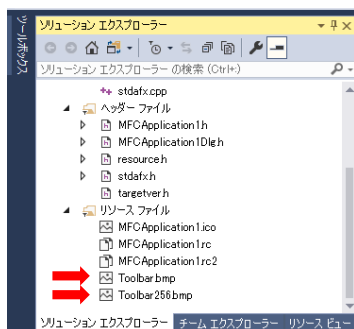
1. ダイアログベースを選択、セキュリティ開発ライフサイクルのチェックを外す



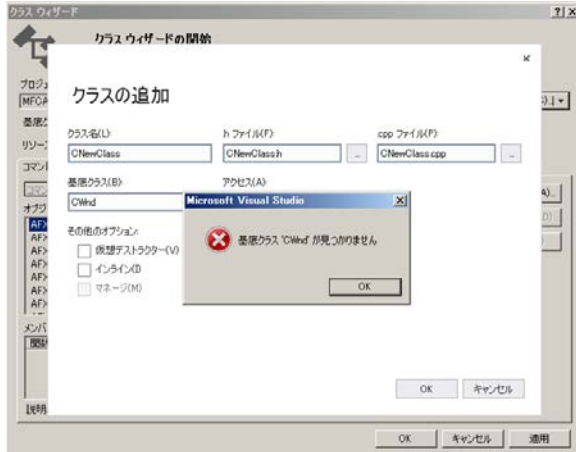
2. 最大化ボタン等のチェックを外して、完了ボタンを押す



3. Toolbar.bmp と Toolbar256.bmp を削除する



4. CWnd を基底クラスとするクラスを作りたいのだが、CWnd を基底クラスに設定できない、基底クラスの場所を空欄にして、新しいクラスを作る



5. CNewClass.h を編集

```
#pragma once
```

```
class CNewClass : public CWnd
```

```
{
```

```
    DECLARE_DYNAMIC(CNewClass)
```

```
public:
```

```
    CNewClass();  
    ~CNewClass();
```

```
};
```

6. CNewClass.cpp を編集

```
#include "stdafx.h"  
#include "rs232cW.h"  
#include "VirtualCom.h"
```

```
IMPLEMENT_DYNAMIC(VirtualCom, CWnd)
```

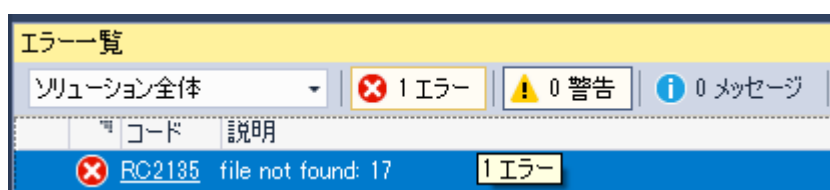
```
VirtualCom::VirtualCom()
```

```
{  
}
```

```
VirtualCom::~VirtualCom()
```

```
{  
}
```

7. ダイアログを編集してコンパイルすると、次のようなエラーがでる。



以下の言語 17, 1 (全角) を LANGUAGE 17,1 (半角) とする

```
#if !defined(AFX_RESOURCE_DLL) || defined(AFX_TARG_JPN)
言語 17, 1
#include "res¥MFCApplication1.rc2" // Microsoft Visual C++ 以外で編集されたリソース
#include "afxres.rc" // 標準コンポーネント
#if !defined(_AFXDLL)
#include "afxribbon.rc" // MFC リボンおよびコントロール バー リソース
#endif
#endif

////////////////////////////////////
#endif // not APSTUDIO_INVOKED
```

8. VS2017 Community をインストールしたときの設定

概要	概要	
<ul style="list-style-type: none">ユニバーサル Windows プラットフォーム開発<ul style="list-style-type: none">含まれるアクセス許可<ul style="list-style-type: none">Blend for Visual Studio.NET ネイティブと .NET StandardNuGet パッケージ マネージャーユニバーサル Windows プラットフォーム ツールUWP 用 Windows 10 SDK (10.0.16299.0): C#, V...オプション<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> C+ ユニバーサル Windows プラットフォーム ...<input checked="" type="checkbox"/> DirectX 用グラフィックス デバッガーおよび GP...<input type="checkbox"/> UWP 用 Windows 10 SDK (10.0.15063.0): C#, V...<input type="checkbox"/> Windows 10 SDK (10.0.14393.0)<input type="checkbox"/> Windows 10 SDK (10.0.10586.0)<input type="checkbox"/> Windows 10 SDK (10.0.10240.0).NET デスクトップ開発<ul style="list-style-type: none">含まれるアクセス許可<ul style="list-style-type: none">.NET デスクトップ開発ツール.NET Framework 4.6.1 開発ツールC# および Visual Basicオプション<ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> .NET Framework 4 から 4.6 の開発ツール<input checked="" type="checkbox"/> Blend for Visual Studio<input checked="" type="checkbox"/> Entity Framework 6 Tools<input checked="" type="checkbox"/> .NET プロファイル ツール<input checked="" type="checkbox"/> Just-In-Time デバッガー<input type="checkbox"/> F# デスクトップ言語のサポート<input type="checkbox"/> PreEmptive Protection - Dotfuscator<input type="checkbox"/> .NET Framework 4.7 開発ツール<input type="checkbox"/> .NET Framework 4.7.1 開発ツール<input type="checkbox"/> .NET Core 2.0 開発ツール<input type="checkbox"/> デスクトップ用 .NET Core 1.0 - 1.1 開発ツール<input type="checkbox"/> Windows Communication Foundation<input type="checkbox"/> SQL Server Express 2016 LocalDB	<ul style="list-style-type: none">C++ によるデスクトップ開発 *<ul style="list-style-type: none">含まれるアクセス許可<ul style="list-style-type: none">Visual C++ コア デスクトップ機能オプション<ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Just-In-Time デバッガー<input checked="" type="checkbox"/> VC++ 2017 v141 ツールセット (x86,x64)<input checked="" type="checkbox"/> C++ のプロファイル ツール<input checked="" type="checkbox"/> デスクトップ C++ 用 Windows 10 SDK (10.0.16...<input checked="" type="checkbox"/> CMake の Visual C++ ツール<input checked="" type="checkbox"/> Visual C++ ATL のサポート<input checked="" type="checkbox"/> Boost.Test のテスト アダプター<input checked="" type="checkbox"/> Test Adapter for Google Test<input type="checkbox"/> Windows 8.1 SDK と UCRT SDK<input type="checkbox"/> Windows XP Support for C++<input checked="" type="checkbox"/> MFC と ATL のサポート (x86 と x64)<input checked="" type="checkbox"/> C++/CLI サポート<input type="checkbox"/> Clang/C2 (試験的)<input type="checkbox"/> 標準ライブラリのモジュール (試験段階)<input type="checkbox"/> IncrediBuild - ビルドのアクセラレーション<input type="checkbox"/> デスクトップ C++ 用 Windows 10 SDK (10.0.15...<input type="checkbox"/> Windows 10 SDK (10.0.14393.0)<input type="checkbox"/> Windows 10 SDK (10.0.10586.0)<input type="checkbox"/> Windows 10 SDK (10.0.10240.0)<input checked="" type="checkbox"/> デスクトップ用の VC++ 2015.3 v140 ツールセ...Visual Studio 拡張機能の開発 *<ul style="list-style-type: none">含まれるアクセス許可<ul style="list-style-type: none">Visual Studio SDKVisual Studio 拡張機能の開発の前提条件オプション<ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> .NET プロファイル ツール<input checked="" type="checkbox"/> テキスト テンプレート変換<input type="checkbox"/> PreEmptive Protection - Dotfuscator<input type="checkbox"/> UWP 用の Visual C++ ランタイム<input checked="" type="checkbox"/> Developer Analytics Tools	<ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> クラスデザイナー<input checked="" type="checkbox"/> Visual C++ ATL のサポート<input checked="" type="checkbox"/> MFC と ATL のサポート (x86 と x64)<input checked="" type="checkbox"/> Visual Studio C++ コア機能<input checked="" type="checkbox"/> VC++ 2017 v141 ツールセット (x86,x64)<input type="checkbox"/> Modeling SDK<input checked="" type="checkbox"/> .NET コンパイラ プラットフォーム SDK